

BLOCK IT!

Spielregeln

Spielvorbereitung

Die Spielmaterialie: 1 Spielflach, 25 farbige Karten, 25 Reisszwecken und 12 Blöckchen. Steck das Stielchen der Reisszwecke durch das Loch der Karte, wobei die farbige Seite der Karte nach oben zeigt. Jede Spiel verteilen Sie die Karten willkürlich über die 25 Felder des Spielflaches wo es keine Vierecken der Karten mit dieselben Farben förmt.

Das Spiel im kurzer Abriss

- Wähle 3 gleichfarbige Blöcke zum spielen (bei 3 bzw. 4 Spieler, 2 Stück).
- Das Ziel ist deine Blöcke auf den Spielflach los zu werden. Dies ist nur dann möglich wenn die Kreuzung von jeweils 4 Karten deiner Farbe einen Viereck darstellt.
- Der jüngste Spieler würfelt und befolgt die Anweisung: die Karten linksrum bzw. rechtsrum drehen (ein Viertel oder ein Halb) oder wechseln. Man entscheidet selbst in welche Richtung die Karten gedreht oder gewechselt werden. Wenn bereits 2 Karten von der Stelle gewechselt sind ist die Drehung ausgeschlossen!
- Sobald ein Viereck deiner Farben zustande gebracht ist legt man ein Blöckchen auf die Kreuzung. So wird man seine Blöckchen los!
- Dürfte anfangs dieses Spiels bereits ein Viereck da sein, so darf man (bevor zu würfeln) sein Blöckchen setzen. Die Karten unterhalb des Blöckchens sind jetzt gesperrt; es sei denn ein sogenanntes 'Anti-Block' wird gewürfelt (bitte lesen Sie 'aussergewöhnliche Spielereignisse').
- Der Reihe nach würfeln die Spieler und sie befolgen die Anweisungen. Derjenige der als Erster seine Blöckchen los wird ist Sieger!

Aussergewöhnliche Spielereignisse

- **Anti-Block:** Wenn ein Spieler ein Blöckchen mit ein rotes Kreuz würfelt, ist es erlaubt ein Blöckchen vom Spielflach zu nehmen (vorausgesetzt dass es eins gibt) und es den Besitzer zurück zu geben. Darauf würfelt der gleiche Spieler nochmals und dreht oder wechselt Karten. Wenn das 'Anti-Block' jetzt wiederholt gewürfelt wird verpasst der Teilnehmer seine Reihe.
- **2x drehen:** 1+1. Wenn der Würfel 2x links oder rechts anzeigt, so darf man wahlweise 2 verschiedene Karten jede 1x drehen, aber nur in der gleichen Richtung.

Tolle Spielabwechslungen, zum Beispiel

Solo:

- Versuch mal innerhalb 20 Züge soviel wie möglich, Blöcke (jede Farbe) los zu werden;
- Soviel wie möglich Blöcke, alle 4 Farben, aufs Spielflach zu bringen, in Zeit beschränkt (zB. innerhalb 15 Minuten).
- Bring 3 Blöcke, in einer beliebige Farbe, in so wenig mögliche Züge aufs Spielflach.

Bis zu 3 oder 4 Spieler:

Wenn das Spiel zu eilig endet, sind vielleicht 3 Blöcke eine Auskunft. Man verabredet eine Beschränkung auf zB. 30 Minuten. Ergänze die Spielregeln ausnahmsweise: es ist untersagt 2x hintereinander die gleiche Karte zu drehen.

Viel Spielfreude!!

The Game Master

